

วันที่ 1 กันยายน 2568



แนะนำการเลือก กลุ่มเฉพาะ หลักสูตร IT

ปีการศึกษา 2569

ภาพรวมแผนการเรียน หลักสูตร IT (ปรับปรุง 2565)



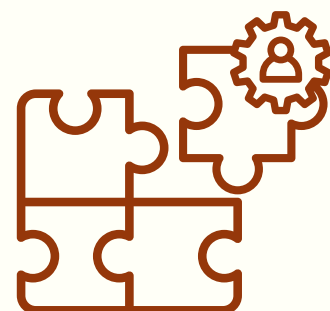
ชั้นปีที่ 1

วิชาพื้นฐาน IT



ชั้นปีที่ 2

- เทอม 1** – วิชาพื้นฐาน IT (ขอลือกลุ่มวิชาเฉพาะ ท้ายเทอม)
เทอม 2 – [เข้ากลุ่มวิชาเฉพาะ] วิชาพื้นฐาน IT + **วิชาเฉพาะตามกลุ่ม 2 วิชา**



ชั้นปีที่ 3

- เทอม 1** – วิชาพื้นฐาน IT + **วิชาเฉพาะตามกลุ่ม 3 วิชา** (เลือกแผนสหกิจฯ ท้ายเทอม)
เทอม 2 – [แผนปกติ] ITPM + **วิชาเลือก IT 2 วิชา*** + วิชาเลือกอื่น ๆ
– [แผนสหกิจฯ] ทำงานที่บริษัท 1 เทอม ได้ 6 หน่วยกิต (S/U)

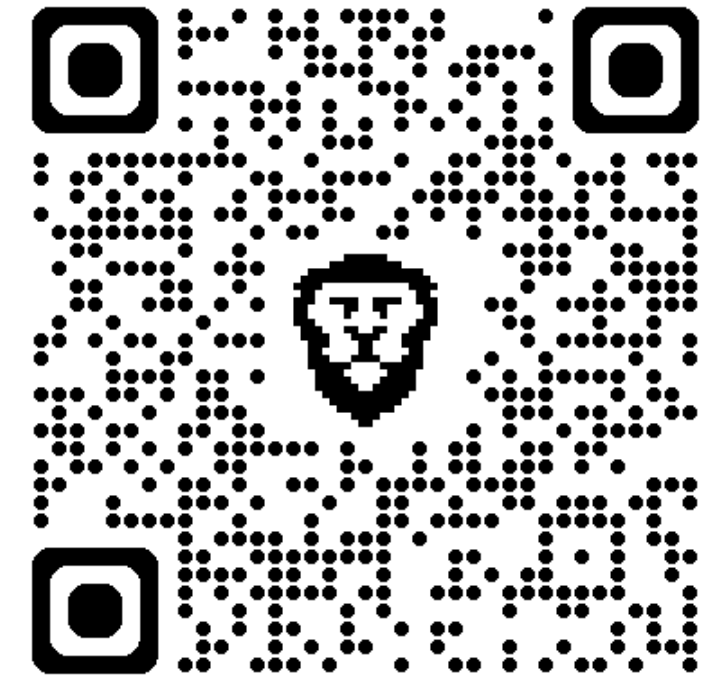
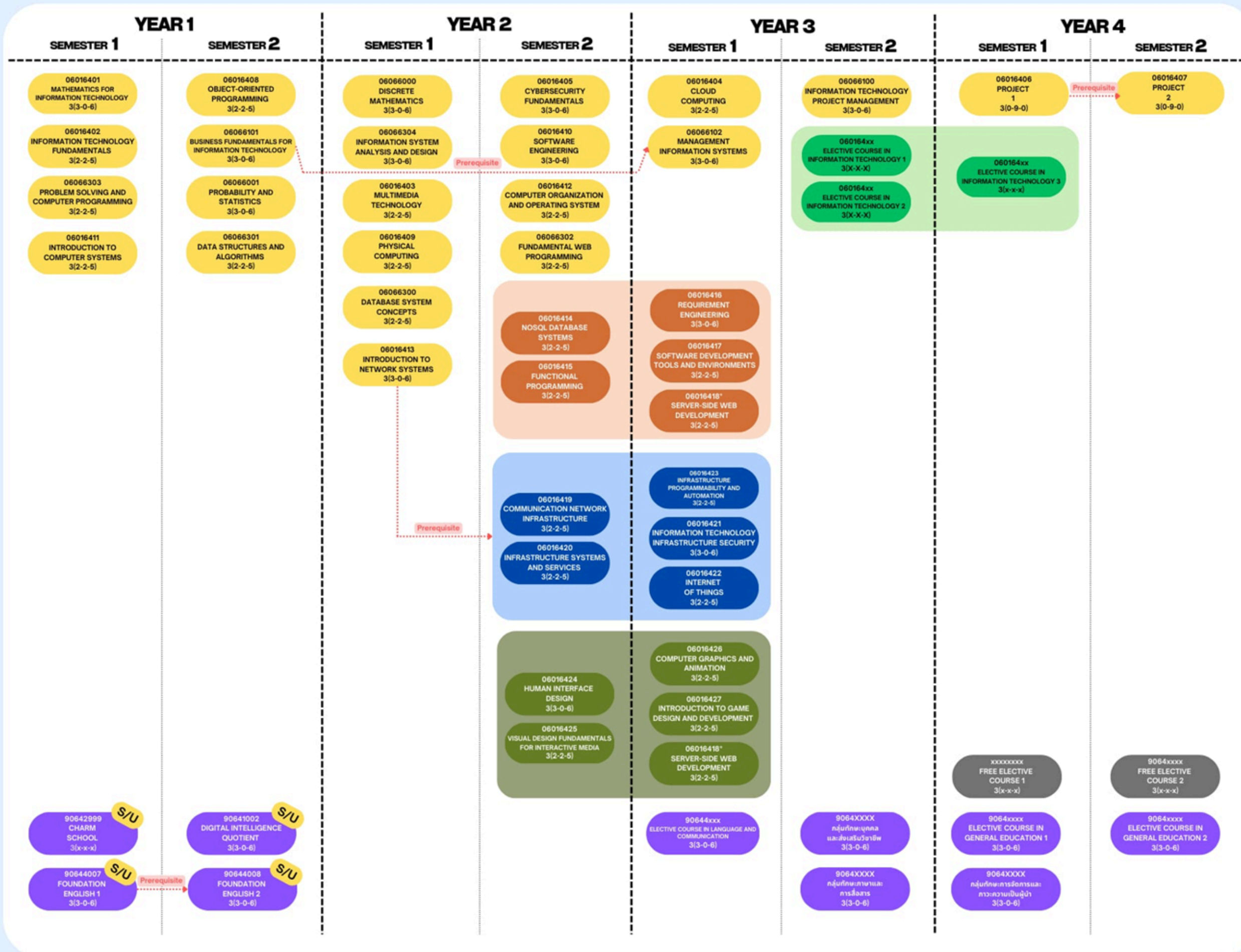


ชั้นปีที่ 4

- เทอม 1** – [แผนปกติ + สหกิจฯ] Project 1 + **วิชาเลือก IT 1 วิชา*** + วิชาเลือกอื่น ๆ
เทอม 2 – [แผนปกติ] Project 2 + วิชาเลือกอื่น ๆ
– [แผนสหกิจฯ] Project 2 + ITPM + วิชาเลือกอื่น ๆ

Study Plan **without** Cooperative Education

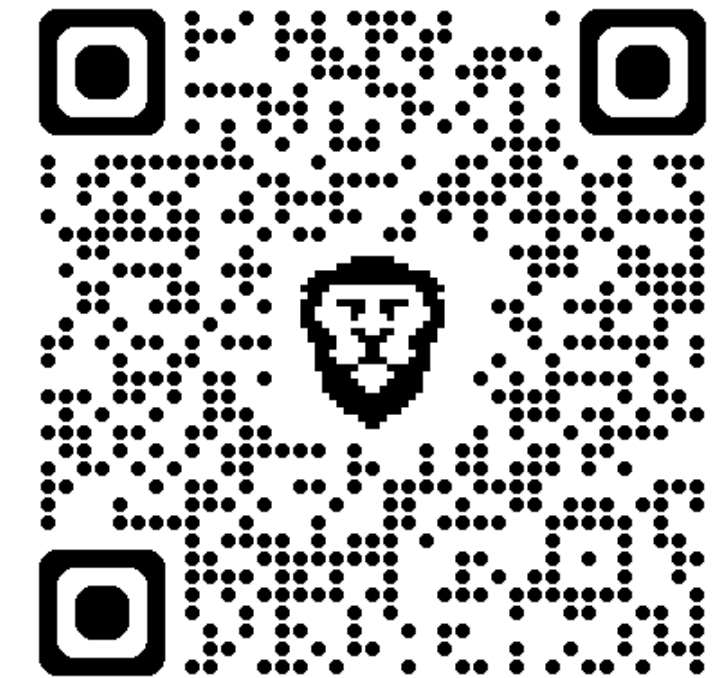
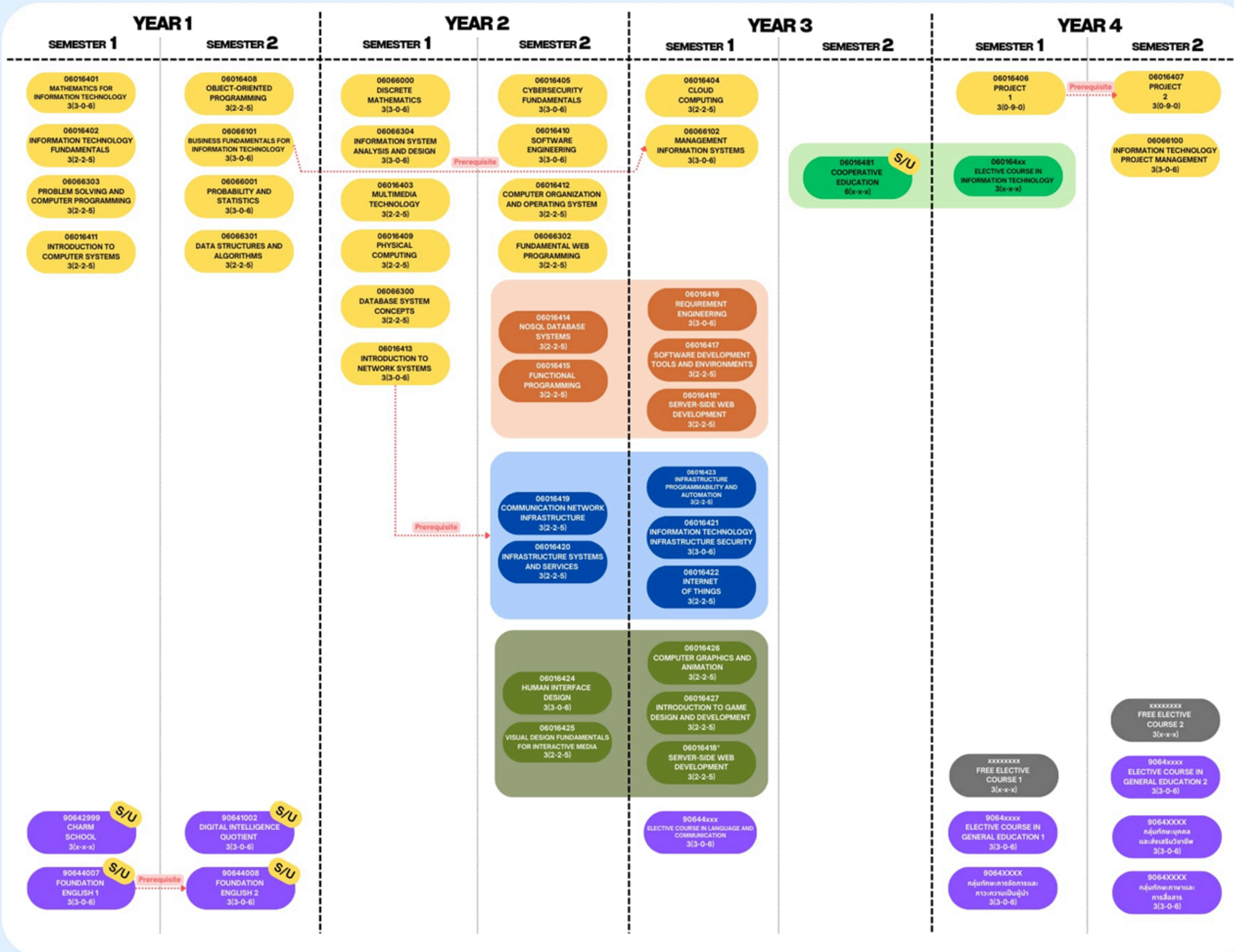
Bachelor of Science Program in Information Technology



Study Plan
WITHOUT
Cooperative Education

Study Plan **with** Cooperative Education

Bachelor of Science Program in Information Technology



Study Plan
WITH
Cooperative Education

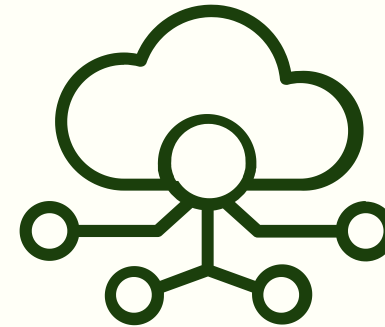
กลุ่มวิชาเฉพาะ



ด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ Software Development

ประกอบอาชีพเกี่ยวกับการพัฒนาซอฟต์แวร์ ทั้งที่เป็นเว็บแอปพลิเคชันและบนอุปกรณ์เคลื่อนที่

รับ **70** คน

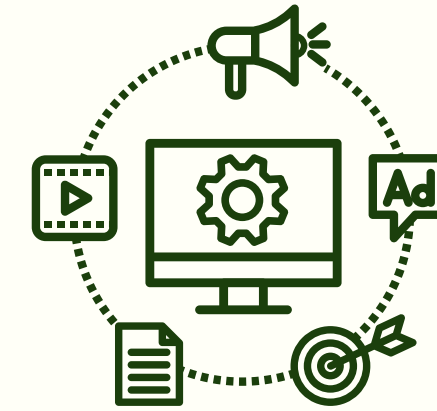


ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ

Information Technology Infrastructure

ประกอบอาชีพเกี่ยวกับการออกแบบพัฒนา และบริหารระบบเครือข่าย

รับ **50** คน



ด้านสื่อประสมสำหรับการพัฒนาสื่อเชิงโต้ตอบ เว็บ และเกม

Multimedia for Interactive Media, Web and Game Development

ประกอบอาชีพเกี่ยวกับการออกแบบและพัฒนาสื่อประสม เว็บและเกม

รับ **55** คน

ขั้นตอนการเลือกกลุ่มวิชาเฉพาะ

ผู้มีสิทธิ์เลือกกลุ่มวิชาเฉพาะ เป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

STEP
01

นักศึกษาแจ้งความจำนงค์ต่อคณะผ่านช่องทางที่คณะกำหนดให้ โดยเรียงลำดับทั้ง 3 กลุ่มวิชาเฉพาะ ตามความต้องการจากมากไปน้อย



STEP
02

คณะดำเนินการพิจารณาคัดเลือกตามหลักเกณฑ์ที่กำหนด และประกาศผลให้นักศึกษาทราบ



หลักเกณฑ์การพิจารณาคัดเลือก นักศึกษาเข้ากลุ่มวิชาเฉพาะ



ประเภทโควตา



ประเภททั่วไป



ประเภทโควตา



นักศึกษาที่ได้รับ**รางวัลทางวิชาการ**ที่เกี่ยวข้องกับ**สาขา IT ในระดับชาติและระดับนานาชาติ** จะมีสิทธิ์ได้รับการพิจารณาคัดเลือกก่อน

เงื่อนไขการพิจารณา

- ได้รับรางวัลระดับชาติ ลำดับที่ 1–3
- ได้รับรางวัลระดับนานาชาติ ลำดับที่ 1–3 และ รางวัลชมเชย
- ได้รับรางวัลประเภททีม (ให้สิทธิ์นักศึกษาทุกคนในทีม)
- แผนงวิชาที่เลือก ต้องสอดคล้องกับรางวัลที่ได้รับ
- เสนอได้ 1 รางวัล ต่อการพิจารณา



คณะกรรมการประจำส่วนงานวิชาการคณะ IT กำหนดจำนวนประเภทโควตา

ประเภททั่วไป



พิจารณาจาก**เกรดเฉลี่ย**ของนักศึกษา โดยคำนวณเฉพาะรายวิชาภายในคณะที่มี**รหัส**
ขึ้นต้นด้วย 06XXXXXX

รายวิชาที่นำมาคำนวณ

- รายวิชาตามแผนการศึกษาของชั้นปีที่ 1 จำนวน 2 ภาคการศึกษา
 รวมทั้งสิ้น **8 วิชา 24 หน่วยกิต**



รายวิชาที่ทำการ**ถอน** จะถูกนำมาคำนวณโดย**คิดเต็มเป็นศูนย์**



หากนักศึกษา**ไม่ดำเนินการเลือกกลุ่มวิชาเฉพาะ** หรือ**เลือกไม่ครบตามที่คณะกำหนด**
คณะจะดำเนินการเลือกกลุ่มวิชาเฉพาะให้

รายวิชาชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา

ชื่อวิชา

| หน่วยกิต

06016401

คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ
MATHEMATICS FOR INFORMATION TECHNOLOGY

3

06016402

พื้นฐานทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
INFORMATION TECHNOLOGY FUNDAMENTALS

3

06016411

ระบบคอมพิวเตอร์เบื้องต้น
INTRODUCTION TO COMPUTER SYSTEMS

3

06066303

การแก้ปัญหาและการโปรแกรมคอมพิวเตอร์
PROBLEM SOLVING AND COMPUTER PROGRAMMING

3



รายวิชาชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016408	การสร้างโปรแกรมเชิงวัตถุ OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING	3
06066001	ความน่าจะเป็นและสถิติ PROBABILITY AND STATISTICS	3
06066101	พื้นฐานทางธุรกิจสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ BUSINESS FUNDAMENTALS FOR INFORMATION TECHNOLOGY	3
06066301	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม DATA STRUCTURES AND ALGORITHMS	3



กลุ่ม SE : วิชาบังคับเฉพาะกลุ่ม



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016414	ระบบฐานข้อมูลแบบโนเอสคิวแอล NOSQL DATABASE SYSTEMS	3
06016415	การเขียนโปรแกรมเชิงฟังก์ชัน FUNCTIONAL PROGRAMMING	3
06016416	วิศวกรรมความต้องการ REQUIREMENT ENGINEERING	3
06016417	เครื่องมือและสภาพแวดล้อมสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์ SOFTWARE DEVELOPMENT TOOLS AND ENVIRONMENTS	3
06016418	การพัฒนาเว็บฝั่งเซิร์ฟเวอร์ SERVER-SIDE WEB DEVELOPMENT	3



กลุ่ม SE : โมดูลอาชีพ Full-Stack Web Developer

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016428	การพัฒนาและออกแบบโปรแกรมบริการแบบจุลภาค MICROSERVICE DESIGN AND DEVELOPMENT	3
06016429	การพัฒนาเว็บฝั่งไคลเอนต์ CLIENT-SIDE WEB DEVELOPMENT	3
06016430	การพัฒนาคloudแอปพลิเคชัน CLOUD APPLICATION DEVELOPMENT	3



กลุ่ม Network : วิชาบังคับเฉพาะกลุ่ม



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016419	โครงสร้างพื้นฐานเครือข่ายการสื่อสาร COMMUNICATION NETWORK INFRASTRUCTURE	3
06016420	ระบบโครงสร้างพื้นฐานและการบริการ INFRASTRUCTURE SYSTEMS AND SERVICES	3
06016421	ความมั่นคงปลอดภัยโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ INFORMATION TECHNOLOGY INFRASTRUCTURE SECURITY	3
06016422	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง INTERNET OF THINGS	3
06016423	การออโตเมชันและโครงสร้างพื้นฐานที่สามารถโปรแกรมได้ INFRASTRUCTURE PROGRAMMABILITY AND AUTOMATION	3





กลุ่ม Network : โมดูลอาชีพ Network/System Engineer

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016439	เทคโนโลยีเครือข่ายไร้สาย WIRELESS NETWORK TECHNOLOGY	3
06016440	การออกแบบเครือข่ายสารสนเทศ INFORMATION NETWORK DESIGN	3
06016441	ประสิทธิภาพเครือข่ายและระบบ NETWORK AND SYSTEM PERFORMANCE	3



กลุ่ม Multimedia : วิชาบังคับเฉพาะกลุ่ม



รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016424	การออกแบบส่วนต่อประสานกับมนุษย์ HUMAN INTERFACE DESIGN	3
06016425	พื้นฐานการออกแบบทัศนศิลป์สำหรับสื่อปฏิสัมพันธ์ VISUAL DESIGN FUNDAMENTALS FOR INTERACTIVE MEDIA	3
06016426	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์และแอนิเมชัน COMPUTER GRAPHICS AND ANIMATION	3
06016427	การออกแบบและพัฒนาเกมเบื้องต้น INTRODUCTION TO GAME DESIGN AND DEVELOPMENT	3
06016418	การพัฒนาเว็บฝั่งเซิร์ฟเวอร์ SERVER-SIDE WEB DEVELOPMENT	3



กลุ่ม Multimedia : โมดูลอาชีพ Game Developer

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
06016446	การออกแบบเกม GAME DESIGN	3
06016447	การพัฒนาเกมขั้นต้นด้วยเกมเอนจิน FUNDAMENTAL GAME DEVELOPMENT WITH GAME ENGINE	3
06016448	การพัฒนาเกมขั้นสูงด้วยเกมเอนจิน ADVANCED GAME DEVELOPMENT WITH GAME ENGINE	3



การย้ายกลุ่มวิชาเฉพาะ



นักศึกษาสามารถย้ายกลุ่มเฉพาะได้ **1 ครั้ง**

- ย้ายได้เฉพาะกรณีที่กลุ่มเฉพาะที่จะย้ายเข้าไป ยังไม่เต็ม เท่านั้น
- กรณีที่มีนักศึกษายื่นความต้องการย้ายกลุ่มวิชาเฉพาะหลายคน และ
เขตนงนั้นจำกัดการรับนักศึกษา จะพิจารณาเรียงตามเกรดเฉลี่ยของ
นักศึกษา 8 วิชา



กรณีที่ย้ายกลุ่มวิชาเฉพาะได้ หลังจากทีเรียน **บางรายวิชาในกลุ่มเฉพาะ
เก่าไปแล้ว ให้ตัดไปเป็นวิชาเลือกทางเทคโนโลยีสารสนเทศ**

- นักศึกษาสามารถเลือกเรียนวิชาที่อยู่ในกลุ่มวิชาบังคับเฉพาะของ
กลุ่มอื่น เป็นวิชาเลือกทางเทคโนโลยีสารสนเทศได้
- วิชาเลือกทางเทคโนโลยีสารสนเทศ มีจำนวน 9 หน่วยกิต

ปฏิทินการเลือกกลุ่มวิชาเฉพาะ

กำหนดการ	วันที่
เลือกกลุ่มเฉพาะในระบบ	วันนี้-25 ตุลาคม 2569
ประกาศรายชื่อตามกลุ่มเฉพาะ	30 ตุลาคม 2569
ลงทะเบียนเรียนล่วงหน้า ปีการศึกษา 2/2568	16-20 พฤศจิกายน 2569
เริ่มเรียนตามกลุ่มวิชาเฉพาะ	30 พฤศจิกายน 2569
ยื่นเอกสารขอย้ายกลุ่มวิชาเฉพาะ	รอบที่ 1 : ภายใน 13 ธันวาคม 2569 รอบที่ 2 : ก่อนกำหนดเพิ่มและเปลี่ยนวิชาเรียน ปี 1/2570 เป็นเวลา 1 สัปดาห์

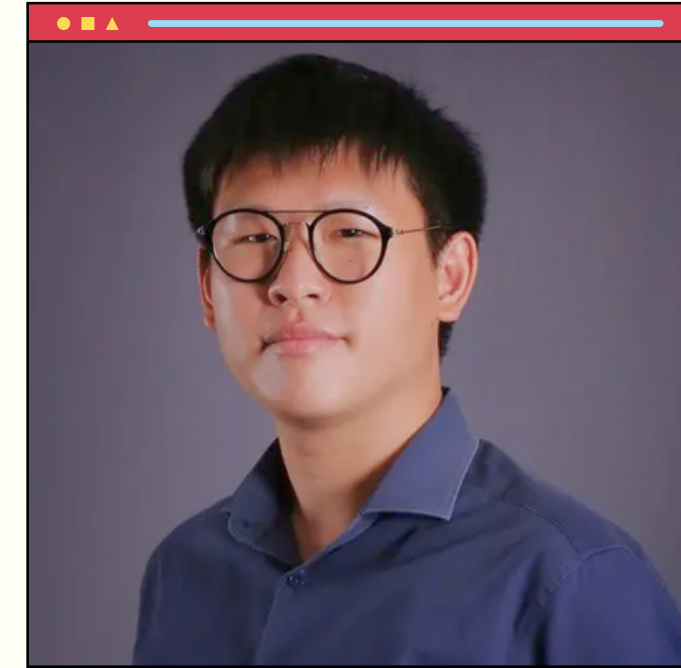


Questions & Answers

ผู้ประสานงานการเลือกกลุ่มวิชาเฉพาะ



อ.แบงค์ : ผศ. ดร.ธราวิชษฐ์ ธิติจรรย์โรจน์
taravichet@it.kmitl.ac.th



พี่ชมพู่ : ณัฐชา พ่วงทอง (ห้องฟ้า)
Natcha@it.kmitl.ac.th

